



PROJECT BASED ENGINEERING SCHOOL (PBES).

Grado en Ingeniería Informática

Estado de los proyectos a 23 de noviembre.

Titulación y curso	Título	Estado actual	Asignaturas implicadas	Trimestre	Profesores
PRIMER CURSO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Desarrollo y Sindicación de tu propio software (Definido por profesores) Aplicación escritorio	Tareas: T2:	Fundamentos de Programación y Ordenadores	T2	M ^a José García
			Programación con Estructuras Lineales	T3	M ^a Cruz Gaya
			Laboratorio de Programación	T3	Fernando Aparicio
		T3.	Habilidades de Comunicación	T3	Asunción M ^a Herreros.
SEGUNDO CURSO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Juegos cognitivos para niños Con Trastorno de Hiperactividad y Déficit de Atención (Ligado a una empresa externa JOBACCOMODATION) Aplicación web con acceso a base de datos	T1.	Introducción a la Ingeniería del Software	T1	Víctor Flores
			Programación Orientada a Objetos	T1	Pedro Lara
		T2.	Bases de Datos	T2	M ^a Cruz Gaya
		T3.	Programación Web	T3	Enrique Puertas
TERCER CURSO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	Analizador semántico en español. (Diseñado por profesores.. Futuro: ligado a proyecto investigación) Sistema inteligente con el uso de programación distribuida e interfaces avanzadas	T1.	Inteligencia Artificial	T1	Enrique Puertas
		T2	Programación concurrente	T2	David Atauri
		T3.	Interfaces de Usuario	T3	Enrique Puertas