



# PROJECT BASED ENGINEERING SCHOOL (PBES).

## Grado en Ingeniería Informática

Titulación y curso	Título	Estado actual	Asignaturas implicadas	Trimestre	Profesores
PRIMER CURSO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	<b>Desarrollo y Sindicación de tu propio software</b> (Definido por profesores) Aplicación escritorio	Tareas: T2:	Fundamentos de Programación y Ordenadores	T2	M <sup>a</sup> José García
		T3.	Programación con Estructuras Lineales	T3	M <sup>a</sup> Cruz Gaya
			Laboratorio de Programación	T3	Fernando Aparicio
			Habilidades de Comunicación	T3	Asunción M <sup>a</sup> Herreros.
SEGUNDO CURSO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	<b>Juegos cognitivos para niños Con Trastorno de Hiperactividad y Déficit de Atención</b>  (Ligado a una empresa externa JOBACCOMODATION)  Aplicación web con acceso a base de datos	T1.	Introducción a la Ingeniería del Software	T1	Víctor Flores
		T2.	Programación Orientada a Objetos	T1	Pedro Lara
			Bases de Datos	T2	M <sup>a</sup> Cruz Gaya
			Programación Web	T3	Enrique Puertas
TERCER CURSO GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA	<b>Analizador semántico en español.</b>  (Diseñado por profesores.. Futuro: ligado a proyecto investigación)  Sistema inteligente con el uso de programación distribuida e interfaces avanzadas	T1.	Inteligencia Artificial	T1	Enrique Puertas
		T2	Programación concurrente	T2	David Atauri
		T3.	Interfaces de Usuario	T3	Enrique Puertas